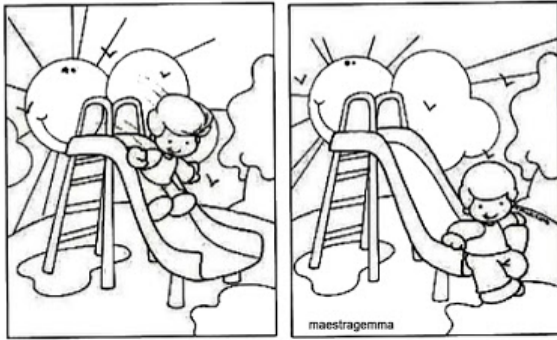


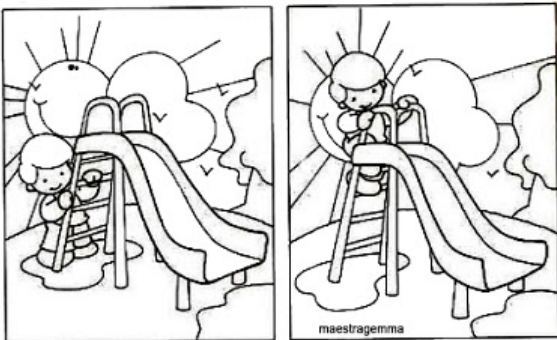
# Riordino di sequenze



Per i bambini è molto importante destreggiarsi nelle due dimensioni fondamentali dello spazio e del tempo.

Fin da piccolissimo sono alla ricerca di relazioni di causa ed effetto tra gli eventi che li circondano.

Per allenarli a trovare il giusto nesso temporale proponete loro tantissime letture.

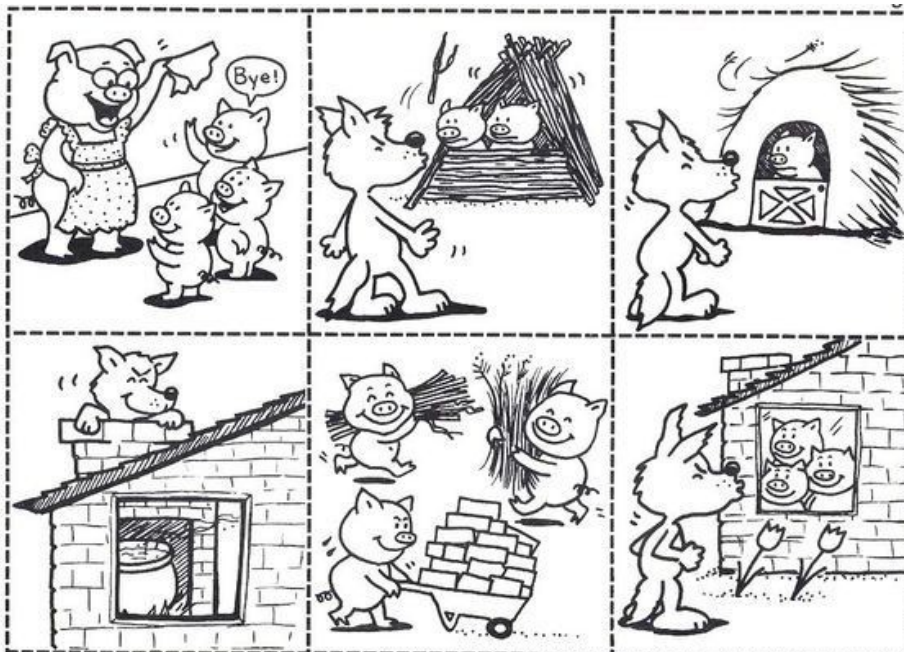


Libri che già conoscono e che non si stancano di riascoltare oppure libri nuovi che propongono avventure di cui non conoscono la fine; libri lunghi una pagina oppure libri che richiedono di rinviare la lettura da un giorno all'altro e che quindi li costringono ad uno sforzo mnemonico per non perdere il filo del discorso; libri ricchi di immagini o addirittura di sole immagini, oppure libri senza illustrazioni...

Esistono però anche attività specifiche che possono allenare la capacità del bambino di riordinare gli eventi nel tempo.

Iniziate da sequenze brevi, di tre o quattro vignette e poi procedete con un numero più alto di disegni (fino a 6), potete scegliere schede ad hoc, oppure cercare fiabe illustrate. Potete anche raffigurare le immagini di una fiaba insieme ai bambini su più fogli, e poi giocare a mischiare i disegni e a ritrovare il giusto ordine!

Anche in questa attività la fantasia non ha limiti!



# CODING

Fare coding significa mettere i bambini in condizione di eseguire o inventare una serie di istruzioni in sequenza per raggiungere un obiettivo; in altre parole è costruire, risolvere, ragionare... è sviluppare il pensiero computazionale.

Vi proponiamo alcune semplici attività di CODING.

Potete creare voi le tabelle insieme ai bambini, oppure potete stampare materiale da internet.

A questi link trovate due raccolte, ma la rete ne è piena:

<https://fantavolando.it/2020/03/25/coding-di-primavera/>

<https://126maestramaria.wordpress.com/category/coding/>

Potete svolgere la scheda sia partendo dalle istruzioni, per disegna il percorso, come proposto nella scheda riportata qui di seguito; oppure potete procedere all'inverso, inventando un percorso dal quale ricavare poi, in un secondo momento, le istruzioni.

PORTAL'APE DALLA SUA AMICA SEGUENDO LE INDICAZIONI DATE


→ → ↓ ↓ → → ↓ ↓ → → →

126maestramaria.wordpress.com

Quando vi stancate del lavoro su carta, potete divertirvi ad eseguire semplici istruzioni anche muovendovi e camminando in casa o all'aperto. Potete alternarvi nel ruolo di conduttori ed esecutori dei movimenti.



# Bastimento

Conoscete il gioco del bastimento?

Insegnate ai bimbi le semplici regole del gioco:  
Scegliete una categoria: animali, frutti, mezzi di trasporto;

Pensate ad una parola di oggetti che appartengono a quella categoria;

Recitate la rima:

***ARRIVA UN BASTIMENTO CARICO CARICO DI  
(NOME DELLA CATEGORIA) CHE INIZIANO CON  
(LETTERA SCELTA).***

Tutti i concorrenti devono cercare di indovinare la parola pensata dal conduttore che appartiene alla categoria proposta e che inizia con la lettera scelta!

Chi indovina diventa conduttore e a sua volta sceglierà una parola da far indovinare agli altri giocatori!



**IL BASTIMENTO CARICO DI...**